

# Grundkurs Endspiele 2 Trainingsplan

Theorie für Praktiker



## INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Grundkurs Endspiele 2	Seite
1	Aktivieren Sie den König! 1	1
2	Aktivieren Sie den König! 2	11
3	Aktivieren Sie den Turm!	23
4	Schränken Sie den Springer ein! 1	33
5	Schränken Sie den Springer ein! 2	43
6	Schränken Sie den Läufer ein! 1	52
7	Schränken Sie den Läufer ein! 2	60
8	Schränken Sie den Turm ein!	69
9	Die scharfe Endspielwaffe Zugzwang	77
10	Wechselseitiger Zugzwang	85
11	Das Prinzip zweier Schwächen 1	94
12	Das Prinzip zweier Schwächen 2	102
13	Das Prinzip zweier Schwächen 3	110
14	Die Kunst der Bauernführung 1	118
15	Die Kunst der Bauernführung 2	126
16	Die Kunst der Bauernführung 3	136
17	Der richtige Abtausch 1	145
18	Der richtige Abtausch 2	154
19	Der richtige Abtausch 3	163
20	Der richtige Abtausch 4	171
21	Der richtige Abtausch 5	181
22	Der richtige Abtausch 6	188
23	Das Läuferpaar 1	196
24	Das Läuferpaar 2	204
25	Mehrqualität 1 - Turm gegen Läufer 1	211
26	Mehrqualität 2 - Turm gegen Läufer 2	219
27	Mehrqualität 3 - Turm gegen Springer 1	228
28	Mehrqualität 4 - Turm gegen Springer 2	237
29	Turm gegen 2 Leichtfiguren	245
30	Dame gegen 2 Türme	256
31	Prophylaxe Teil 1	264
32	Prophylaxe Teil 2	270
33	Die Kunst der Verteidigung 1	278
34	Die Kunst der Verteidigung 2	285
35	Die Kunst der Verteidigung 3	295
36	Die Kunst der Verteidigung 4	302
37	Festungen 1	311
38	Festungen 2	322
39	Faustregeln 1	331
40	Faustregeln 2	339

## CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

Dies ist der zweite Endspielkurs von Deutschlands bekanntestem Endspiel Experten, **GM Dr. Karsten Müller**.

Wieder erwarten Sie 40 Lektionen, in denen Ihnen der Meister sein Wissen mitteilt, Sie aber zugleich zum Selberdenken auffordert.

Der zweite Kurs baut auf den ersten auf und dringt noch tiefer in die vielen möglichen Endspiel-Konstellationen ein.

Bequem können Sie sich Ihre Lektionen auf unserer Webseite [www.chess-tigers.de](http://www.chess-tigers.de) herunterladen und auch im Unterricht einsetzen. Die Administrationsfunktion lässt es sogar zu, dass Sie Ihren Schülern die Kurse ebenso zugänglich machen. So sparen Sie sich das lästige, teils illegale Kopieren von Lehrmaterial.

Wir geben Ihnen den Schlüssel in die Hand, den Meistern von morgen einen leichten Zugang zum Spiel der Könige mit hoher Trainingseffizienz zu gestatten.

Die Chess Tigers Universität wünscht Ihnen viel Freude und Erfolg beim Training!

Fachliche Leitung

**Großmeister Klaus Bischoff**



# Grundkurs Endspiele 2 Trainingsplan

Theorie für Praktiker

## ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einziger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	◁
Mit der Idee	Δ

