



## LEKTION 24

### BAUERNENDSPIELE

### REGEL VOM QUADRAT

#### Inhalt

*Anleitung für den Trainer /  
Lehrer*

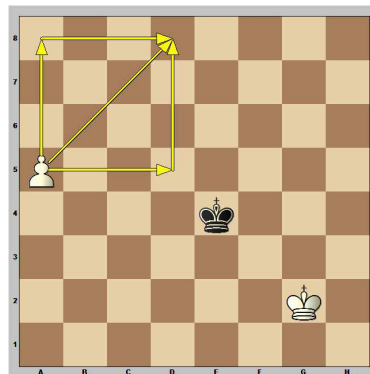
*Ausblick*

*Aufgaben*

*Lösungen*

*Anleitung für den Trainer /  
Lehrer*

Je weniger Steine auf dem Brett sind, desto weiter kann man eine Stellung vorausberechnen. Aber selbst eine Stellung mit nur zwei Königen und einem Bauern kann sehr kompliziert sein. Schafft es die eine Seite noch den Bauern zu verwandeln und zu gewinnen oder kann die andere Seite remis halten? Lläuft der Bauer durch bis zur Dame oder kann der König ihn aufhalten. Betrachten Sie die folgende Stellung:



*Frage:*

Schwarz ist am Zug. Kann er den Bauern aufhalten oder gewinnt Weiß?

*Antwort:*

Das ist gar nicht so einfach zu sagen und schließlich möchte man ja auch nicht die Züge mit den Fingern am Brett abzählen. Rechnet man die nächsten vier Züge voraus, stellt man fest, dass Schwarz das Unentschieden unter Dach und Fach bringen kann. Hier die Variante:

1...♔d5 2.a6 ♔c6 3.a7 ♔b7  
4.a8♚+ ♔xa8 1/2-1/2

*Frage:*

Wie geht die Anfangsstellung mit Weiß am Zug aus?

*Antwort:*

Mit einem Tempo (Zug) mehr gewinnt Weiß. 1.a6 ♔d5 2.a7 ♔c6 3.a8♚+ 1-0

Damit Sie in Zukunft auf den ersten Blick die Stellung richtig einschätzen können, möchte ich Ihnen nun die **Regel vom Quadrat** vorstellen. In der Ausgangsstellung möchte der Bauer a5 auf a8 einziehen. Damit stehen zwei Ecken des Quadrates bereits fest. Entsprechend der Seitenlänge (4 Felder) werden die anderen Eckpunkte durch die Felder d5 und d8 gebildet. Das Bauernquadrat (a5-a8-d8-d5) ist mit Diagonale (a5-d8) im Diagramm gekennzeichnet.

*Regel vom Quadrat*

Kann der schwarze König das Quadrat betreten, hält er den Bauern auf und sichert das Unentschieden. Kommt er nicht mehr ins Quadrat, läuft der Bauer durch und Weiß gewinnt.

So viel zur Regel, nun kommen wir zu den Übungen!

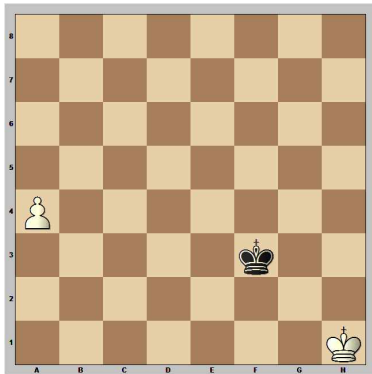




## Aufgaben

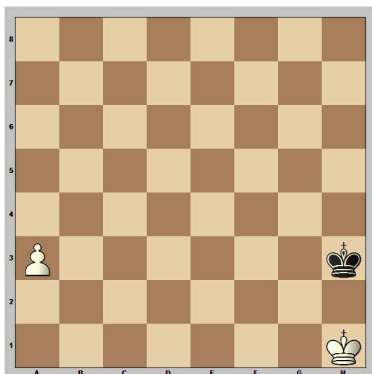
### Aufgabe 1:

Schwarz am Zug. Wie geht die Partie aus?



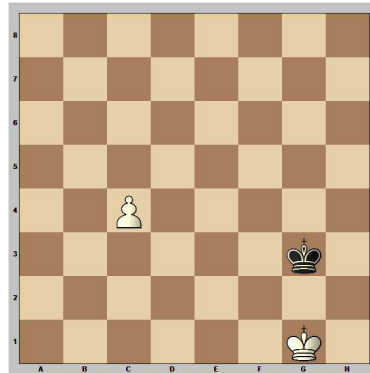
### Aufgabe 2:

Schwarz am Zug. Wie geht die Partie aus?



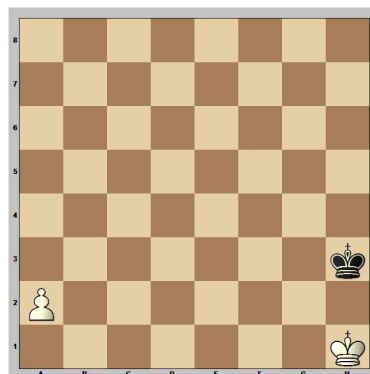
### Aufgabe 3:

Schwarz am Zug. Wie geht die Partie aus?



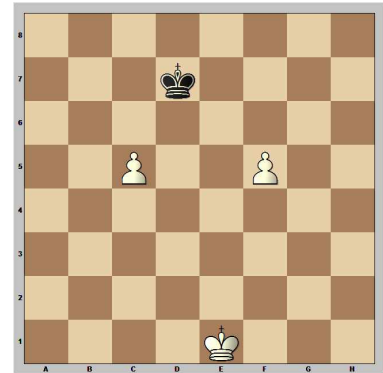
### Aufgabe 4:

Weiß am Zug. Wie geht die Partie aus?



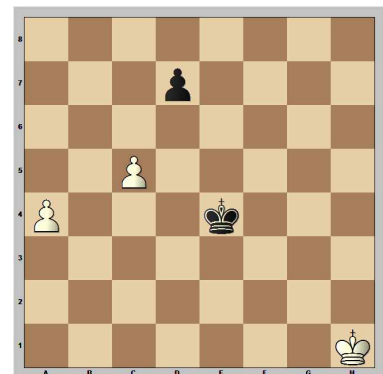
### Aufgabe 5:

Schwarz am Zug. Kann er die Bauern aufhalten oder kommt ein Bauer durch?



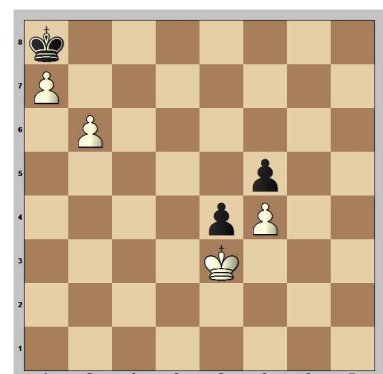
### Aufgabe 6:

Weiß am Zug gewinnt!



### Aufgabe 7:

Zeichne die Quadrate des Bauern a7 und e4 ein!



**Harte Nuss:** Wie gewinnt Weiß am Zug?

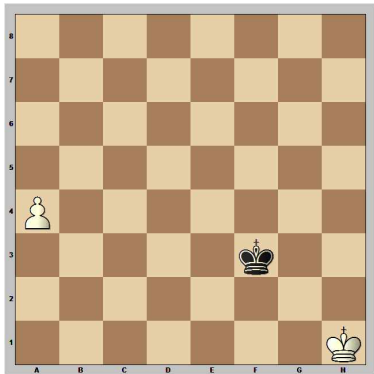




**Lösungen**

**Aufgabe 1:**

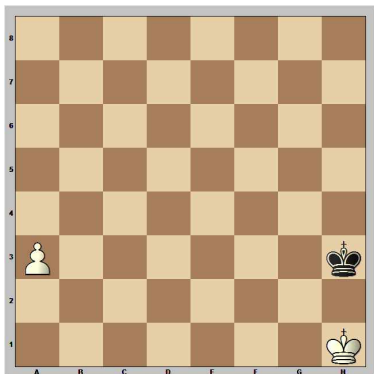
Schwarz am Zug. Wie geht die Partie aus?



Der schwarze König kommt rechtzeitig ins Quadrat (a4-a8-e8-e4) und hält remis. **1...♔e4 2.a5 ♕d5 3.a6 ♕c6 4.a7 ♕b7 5.a8♚+ ♕xa8 1/2-1/2**

**Aufgabe 2:**

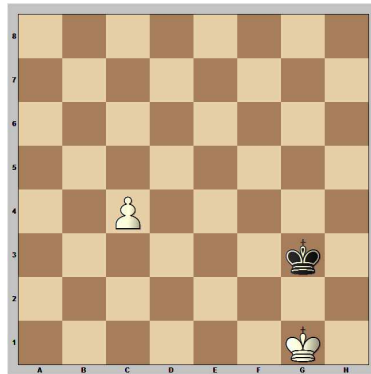
Schwarz am Zug. Wie geht die Partie aus?



Schwarz erreicht das Quadrat (a3-a8-f8-f3) nicht mehr und kommt zu spät. **1...♔g4 2.a4 ♕f5 3.a5 ♕e6 4.a6 ♕d7 5.a7 ♕c7 6.a8♚ 1-0**

**Aufgabe 3:**

Schwarz am Zug. Wie hält Schwarz remis? Finde beide Möglichkeiten!



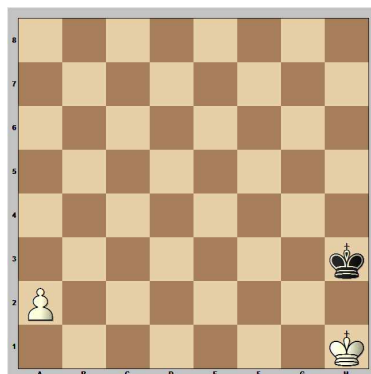
Diesmal ist das Bauernquadrat (c4-c8-g8-g4) auf zwei Wegen zu erreichen. Der schwarze König hat die Wahl zwischen den Feldern f4 und g4.

**A. 1...♔f4 2.c5 ♕e5 3.c6 ♕d6 4.c7 ♕xc7 1/2-1/2**

**B. 1...♔g4 2.c5 ♕f5 3.c6 ♕e6 4.c7 ♕d7 5.c8♚+ ♕xc8 1/2-1/2**

**Aufgabe 4:**

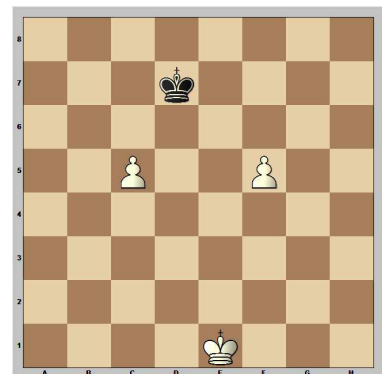
Weiß am Zug. Wie geht die Partie aus?



Achtung aufgepasst! Zunächst denkt man das Bauernquadrat (a2-a8-g8-g2) erreicht Schwarz locker, aber nach **1...♔g4** kommt eine böse Überraschung! **2.a4** Der Bauer stand noch in der Grundstellung und darf noch einen Doppelschritt machen. Plötzlich ist das Bauernquadrat (a4-a8-e8-e4) nicht mehr erreichbar und Schwarz kommt zu spät! **2..♕f5 3.a5 ♕e6 4.a6 ♕d6 5.a7 ♕c7 6.a8♚ 1-0**

**Aufgabe 5:**

Schwarz am Zug. Kann er die Bauern aufhalten oder kommt ein Bauer durch?



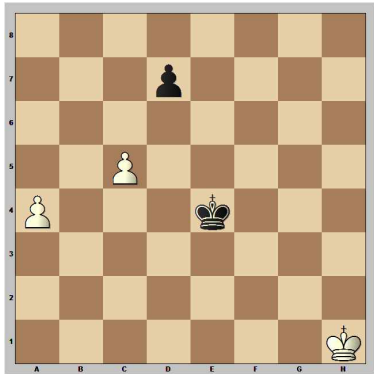
Schwarz kann versuchen den weißen c-Bauern zu erobern. **1...♕c6**, aber nach **2.f6** muss er zurück ins Quadrat des f-Bauern (f6-f8-d8-d6). Er kann den c-Bauern nicht verspeisen, ohne dass sein Kollege durchkommt. **2..♕d7** Egal, was Schwarz auch tut. Er wird geschickt von den beiden Bauern ausgespielt! **3.c6+ ♕xc6 4.f7 ♕d7 5.f8♚ 1-0**





### Aufgabe 6:

Weiß am Zug gewinnt!



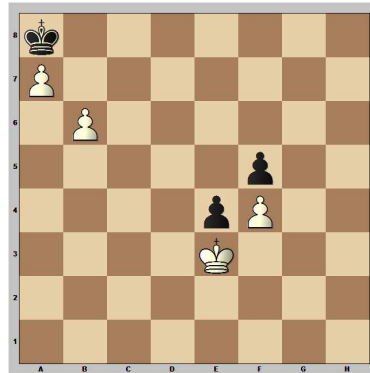
Das direkte Vorziehen des Bauern führt nicht zum Erfolg.

**1.a5 ♖d5 2.a6 ♖c6 3.a7**  
 (3. ♖g2 ♖c7 4. ♖f3 ♖b8 5. ♖e4  
 ♖a7 6. ♖d5 ♖xa6 7. ♖d6 ♖b5  
 8. ♖xd7 ♖xc5=) **3...♖b7=**

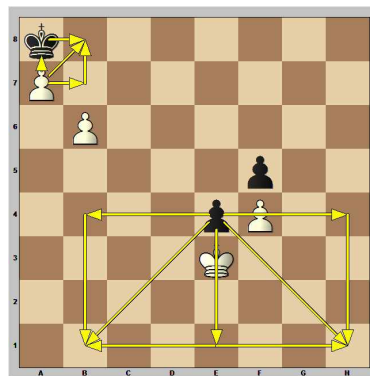
Aber mit einem Vorbereitungszug, wird der a-Bauer doch noch die Partie entscheiden!  
**1.c6** Dieser Bauer droht einfach durchzulaufen und muss geschlagen werden! **1...dxc6**  
**2.a5 ♖d5 3.a6+-** Der schwarze König muss nach c6 ziehen, um das Quadrat des weißen a-Bauern (a6-a8-c8-c6) noch zu erreichen, aber dieses Feld wird durch einen eigenen Bauern blockiert.

### Aufgabe 7:

Zeichne die Quadrate des Bauern a7 und e4 ein!



Der schwarze König muss sich im Quadrat (a7-a8-b8-b7) des Bauern auf a7 aufhalten. Der weiße König hat etwas mehr Auslauf. Hier gibt es gleich zwei Quadrate, je nachdem zu welcher Seite man sich orientiert: 1. Quadrat (e4-e1-b1-b4), 2. Quadrat (e4-e1-a1-a4)



**Harte Nuss:** Wie gewinnt Weiß am Zug?

Diese Aufgabe hat es wirklich in sich. Wer sie nicht lösen konnte, kein Problem! Viel wichtiger ist, dass jeder die Quadrate der Bauern vor seinem inneren Auge hat.

Eigentlich sollte die Partie unentschieden enden. Beide Könige sind an die Bauernquadrate gebunden. Sobald sie das Quadrat verlassen, kann der gegnerische Bauer ungehindert zur Dame werden. Dennoch gibt es eine unglaubliche Lösung: **1.♖d4 ♖b7 2.♖d5** Der weiße König hat das Quadrat verlassen. Nun setzt sich der schwarze e-Bauer in Bewegung! **2..e3 3.♖d6 e2** Das sieht nicht gut aus! Der schwarze König hält die weißen Bauern auf und im nächsten Zug verwandelt sich der e-Bauer in eine Dame! Doch aufgepasst, durch einen geschickten Endspurt gewinnt Weiß! **4.a8♖+ ♖xa8 5.♖c7** Nun unterstützt der weiße König die Umwandlung seines b-Bauern. **5..e1♖ 6.b7+ ♖a7 7.b8♖+ ♖a6 8.♖b6# 1-0**

### Ausblick

Nach diesem Ausflug in die Welt der Bauernendspiele, kehren wir in der nächsten Lektion zu unserem Taktikkurs zurück. Auf dem Programm steht das **Räumungsoffer**.

