



## LEKTION 11

### ABZUGSCHACH (Übungen)

#### Inhalt

*Anleitung für den Trainer /  
Lehrer*

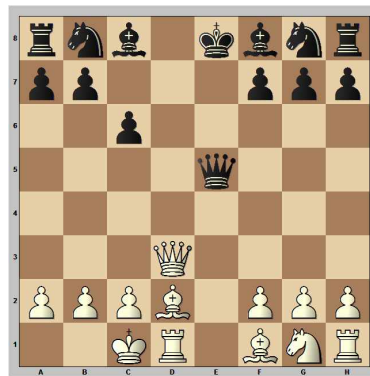
*Aufgaben*

*Lösungen*

*Ausblick*

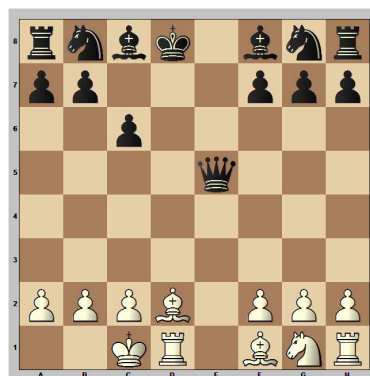
*Anleitung für den Trainer /  
Lehrer*

In der letzten Lektion haben wir bereits das Abzugschach kennen gelernt. Heute wollen wir zweizügige Mattkombinationen trainieren, bei denen ein Abzugschach oder sogar ein Doppelschach eine entscheidende Rolle spielt. Beginnen wir mit einem besonders schönen Beispiel:



Weiß lockte zunächst den schwarzen König in einen Abzug hinein. Dies war ihm sogar eine ganze Dame wert.

**1. ♖d8+ ♔xd8**



Nun stehen sich der Turm und der König in der d-Linie gegenüber. Zieht der Läufer

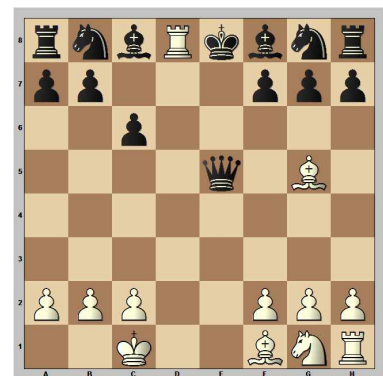
(Vordermann) weg, gibt der Turm (Hintermann) Schach.

**Frage:**

Wie kann Weiß in zwei Zügen mattsetzen?

**Antwort:**

**2. ♗g5+ ♔e8** Auf 2... ♔c7 folgt  
**3. ♗d8** Matt **3. ♗d8#**



Wenn man weiß, dass man zur Mattführung nach einem Abzugschach Ausschau halten muss, werden die möglichen Züge stark eingeschränkt. Somit eignen sich die heutigen Übungsaufgaben auch hervorragend, um das Variantenberechnen zu trainieren. Stärkere Teilnehmer sollten versuchen, die Aufgaben zunächst ohne Ziehen der Figuren auf dem Brett lösen.

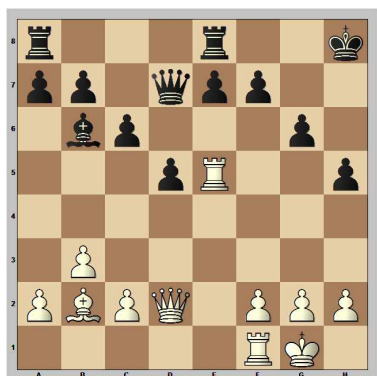




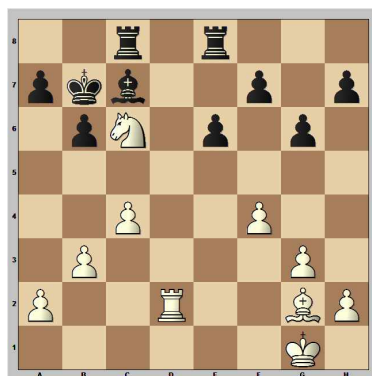
## Aufgaben

Weiß am Zug kann in zwei Zügen mattsetzen.

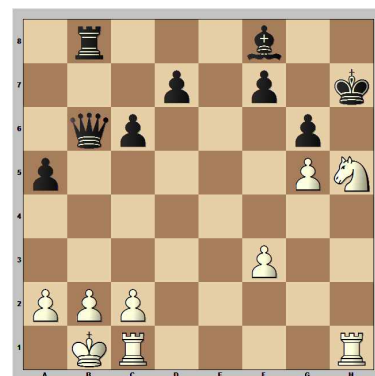
### Aufgabe 1:



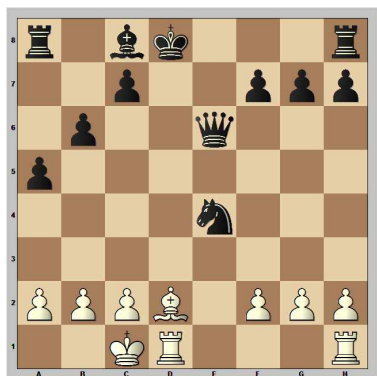
### Aufgabe 4:



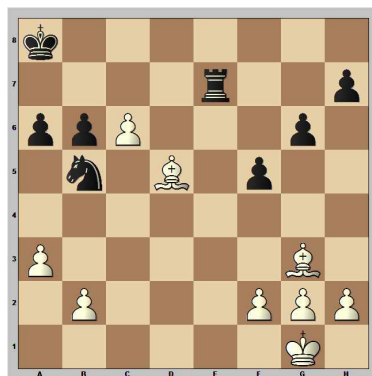
### Aufgabe 7:



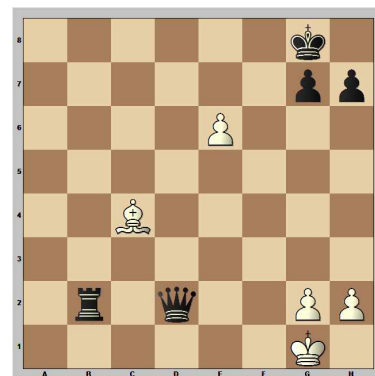
### Aufgabe 2:



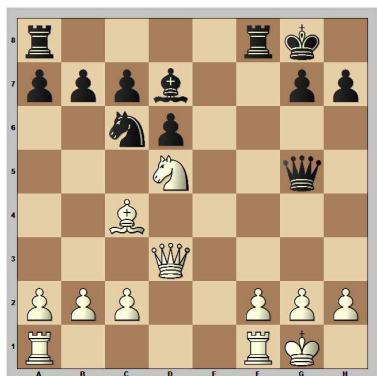
### Aufgabe 5:



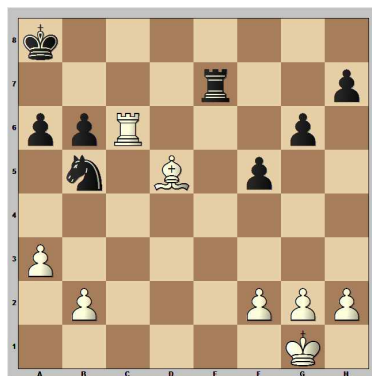
### Aufgabe 8:



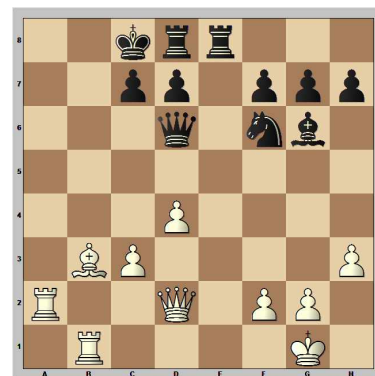
### Aufgabe 3:



### Aufgabe 6:



### Aufgabe 9:

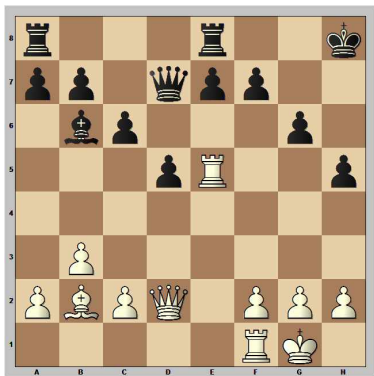




## Lösungen

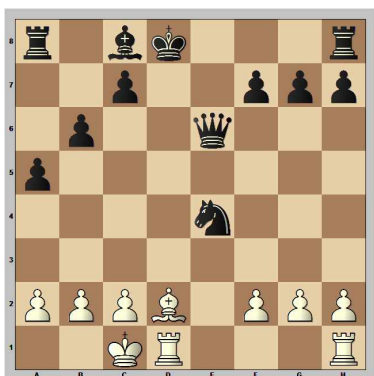
Weiß am Zug kann in zwei Zügen mattsetzen.

### Aufgabe 1:



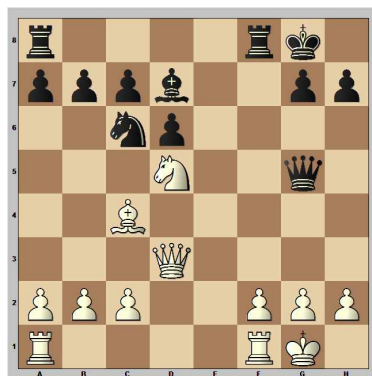
Man könnte auf den ersten Blick denken, dass der schwarze König relativ sicher hinter seinen Bauern versteckt ist, aber gerade das Abzugschach eignet sich besonders gut, um solche Positionen zu knacken. Schwarz muss sich um das Schach kümmern und kann nicht den Zerstörer des Bauernschutzes zurückschlagen. **1. ♖xh5+ ♔g8 2. ♖h8#**

### Aufgabe 2:



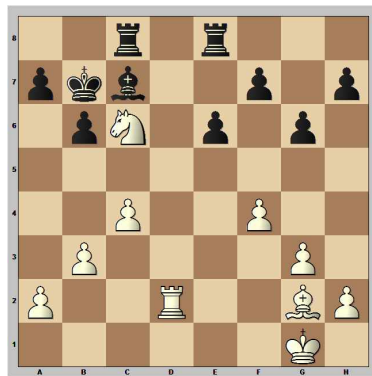
Der entscheidende Vorteil beim Doppelschach ist: Schwarz muss mit seinem König ziehen! Dazwischenziehen und Schlagen der schachbietenden Figur funktionieren nicht! **1. ♕g5+ ♔e8 2. ♖d8#**

### Aufgabe 3:



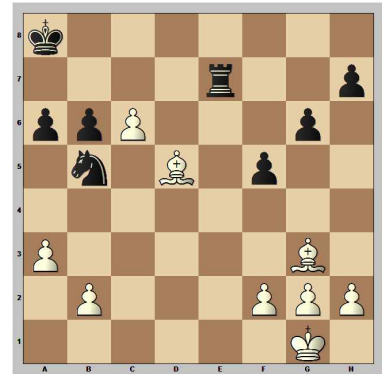
Auch hier entscheidet eine unglaubliche Kombination die Partie! **1. ♖f6+ ♔h8 2. ♖xh7#**

### Aufgabe 4:



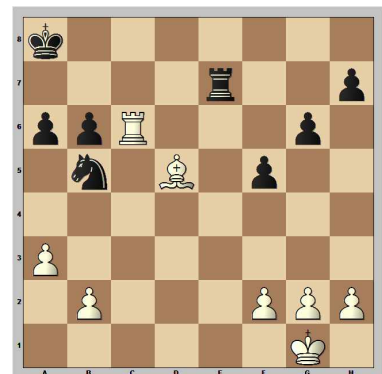
Manchmal genügen Springer und Läufer, um den schwarzen König mattzusetzen, aber wie genau müssen sie zusammenarbeiten? **1. ♘b4+ ♔b8 2. ♘a6#**

### Aufgabe 5:



Das Abzugschach ist schnell gefunden, aber die Umwandlung in einen Springer wird von vielen übersehen. Man sollte diese Möglichkeit immer im Hinterkopf behalten. Manchmal ist eben ein Springer besser als eine Dame! **1. c7+ ♔a7 2. c8♞#**

### Aufgabe 6:

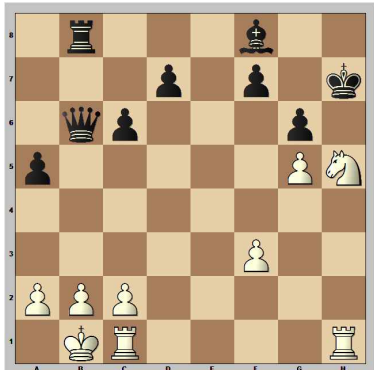


Die Stellung sieht fast so aus wie die letzte Aufgabe, aber hier entscheidet die gute Zusammenarbeit zwischen Turm und Läufer. **1. ♖c8+ ♔a7 2. ♖a8#**



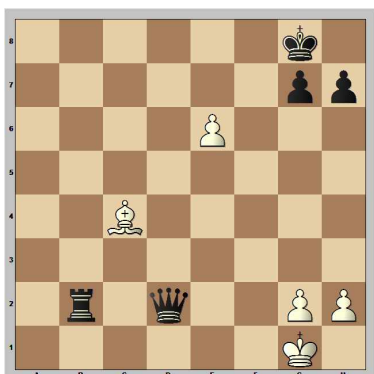


**Aufgabe 7:**



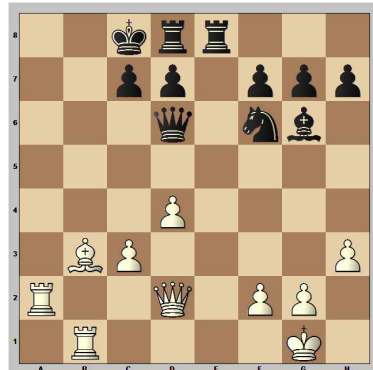
Auch Turm und Springer sind ein gutes Team. **1. ♖f6+ ♔g7**  
**2. ♘h7#**

**Aufgabe 8:**

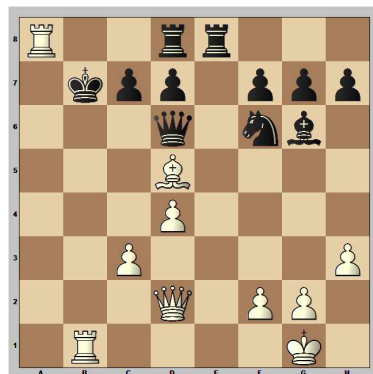


Und wieder entscheidet ein kleiner Bauer die fast schon verlorene Partie! **1. e7+ ♔h8**  
**1... ♖d5 2. e8 ♖# 2. e8 ♖#**

**Aufgabe 9:**



Hier muss der König erst in einen Abzug hineingelockt werden. **1. ♖a8+ ♔b7 2. ♗d5#**  
Diese Endstellung verdient ein eigenes Diagramm:



Ist die Zusammenarbeit der weißen Figuren nicht fantastisch? Der Turm b1 und der Läufer d5 hängen, aber können durch das Doppelschach nicht geschlagen werden. Der Turm a8 wird durch den König hindurch vom Läufer gedeckt.

**Ausblick**

Es ist sehr wichtig, dass Ihre Schüler ein Gespür für die Zusammenarbeit der verschiedenen Figuren entwickeln, daher werden wir in der nächsten Lektion das Doppelschach noch etwas genauer unter die Lupe nehmen.

