



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Leistungsstufe DWZ 1800	Seite
1	Mattkombinationen	1
2	Übungen	5
3	Allgemeine Prinzipien des Endspiels	11
4	Übungen	15
5	Grundreihenkombinationen	23
6	Übungen	27
7	Allgemeine Prinzipien der Eröffnung	34
8	Übungen	37
9	Doppelangriff	46
10	Übungen	50
11	Guter und schlechter Läufer	57
12	Übungen	62
13	Kandidatenzüge	68
14	Übungen	72
15	Zentrum	79
16	Übungen	83
17	Fesselung und Abzug	89
18	Übungen	92
19	Zugzwang	97
20	Übungen	100
21	Zwischentest	106
22	Ablenkung	111
23	Übungen	116
24	Läuferkombinationen (Lh7)	121
25	Übungen	125
26	Einschätzung der Stellung	131
27	Übungen	135
28	Eröffnungsrepertoire Weiß 1.e4 e5	141
29	Übungen	145
30	Plan in der Partie	152
31	Übungen	156
32	Eröffnungsrepertoire Schwarz vs 1.e4	162
33	Übungen	166
34	Zerschlagen der Rochadestellung	172
35	Übungen	178
36	Abtausch	184
37	Übungen	189
38	Prioritäten bei der Variantenberechnung	195
39	Übungen	199
40	Abschlusstest	205

CHESSTIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen
bei den Chess Tigers!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Vergrößerung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

Natürlich wünschen wir Ihnen auch viel Spaß und Vergnügen bei der Begleitung von **Tschatu & Ranga** und Ihren Freunden durch das große geheimnisvolle Schachuniversum.

Ihr Timo Schönhof

HOMEPAGE

Auf unserer Homepage
www.chesstigers.de
können Sie Woche für Woche die nächsten Lektionen downloaden.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten und aktuelle Termine!



CHESSTIGERS





ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einzigiger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	0
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	≤
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	▽

