



## INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Leistungsstufe DWZ 1000	Seite
1	Schäfermatt	1
2	Grecos Matt	4
3	Anastasias Matt	7
4	Ersticktes Matt	10
5	Grundreihenmatt	13
6	Matt mit 2 Türmen	16
7	Matt mit einem Turm	20
8	Matt mit der Dame	23
9	Opfer	27
10	Abzugsangriff, Abzugsschach	31
11	Doppelangriff	37
12	Abzugsmatt	40
13	Königsjagd	43
14	Gegenangriff	46
15	Kombinationen 01	49
16	Kombinationen 02	54
17	Kombinationen 03	57
18	Kombinationen 04	60
19	Kombinationen 05	63
20	<b>Zwischentest</b>	<b>66</b>
21	Matt mit zwei Läufern	72
22	Schottisch 1	76
23	Kombinationen 06	80
24	B + K gegen B + K	84
25	Schottisch 2	88
26	Kombinationen 07	92
27	B + B + K gegen B + K	96
28	Schottisch 3	103
29	Kombinationen 08	107
30	Bauernquadrat 1	111
31	Schottisch 4	115
32	Kombinationen 09	119
33	3xB + K gegen B + K	123
34	Schottisch 5	126
35	Kombinationen 10	130
36	Bauernquadrat 2	134
37	Schottisch 6	137
38	Kombinationen 11	140
39	Schottisch 7	144
40	<b>Abschlusstest</b>	<b>148</b>

## CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

**Herzlich Willkommen**  
bei den Chess Tigers!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Vergrößerung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

Natürlich wünschen wir Ihnen auch viel Spaß und Vergnügen bei der Begleitung von **Tschatu & Ranga** und Ihren Freunden durch das große geheimnisvolle Schachuniversum.

Ihr Timo Schönhof

### HOME PAGE

Auf unserer Homepage  
[www.chesstigers.de](http://www.chesstigers.de)  
können Sie Woche für Woche die nächsten Lektionen downloaden.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten und aktuelle Termine!



CHESS TIGERS





## ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einziges Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	0
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	≤
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	▽

