

# GS1 – Turbo 1 Trainingsplan



## INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	GS1 – Turbo 1	Seite
1	Das Schachbrett / Aufstellen der Figuren	1
2	Der König	9
3	Der Bauer	17
4	Der Läufer	25
5	Der Turm	33
6	Der Springer	41
7	Die Dame	49
8	Die Notation	57
9	Die Rochaden	65
10	Figuren schlagen	73
11	Figuren wegziehen & decken	81
12	Schach bieten	85
13	Schach abwehren	89
14	Wie beginnt man eine Partie?	93
15	Matt und Patt	97
16	Matt in 1 – Nr. 1	101
17	Matt in 1 – Nr. 2	105
18	Matt in 1 – Nr. 3	109
19	Matt in 1 – Nr. 4	113
20	Matt in 1 – Nr. 5	117
21	Matt in 1 – Nr. 6	121
22	Der Wert der Figuren	125
23	Material gewinnen – Nr. 1	129
24	Material gewinnen – Nr. 2	133
25	Material gewinnen – Nr. 3	137
26	Material gewinnen – Nr. 4	141
27	Material gewinnen – Nr. 5	145
28	Mattsetzen mit zwei Türmen	149
29	Mattsetzen mit der Dame	153
30	Mattsetzen mit einem Turm	157
31	Matt in 2 – Nr. 1	161
32	Matt in 2 – Nr. 2	165
33	Matt in 2 – Nr. 3	169
34	Matt in 2 – Nr. 4	173
35	Matt in 2 – Nr. 5	177
36	Matt in 2 – Nr. 6	181
37	Matt in 3 – Nr. 1	185
38	Matt in 3 – Nr. 2	189
39	Kuriositäten & Zauberei	193
40	Abschlusstest	197

## CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

### Herzlich Willkommen bei Ihrem sechsten Grundskulkurs!

Dieser speziell für Grundskulkinder konzipierte Kurs **GS1 – Turbo 1** wird Sie als Übungsleiter dabei unterstützen, Ihren Schülern das Verständnis der wichtigen Themen durch weitere 400 Aufgaben zu vertiefen. Die Erweiterung der Grundskulkurse **GS1 – GS6** nimmt die Anforderung des Lehrers und seiner Schüler ernst beim Üben, Üben, Üben, ... dabei wird das Verständnis für das Thema tiefer und die Geschwindigkeit beim Lernen höher.

Bequem können Sie sich Ihre Lektionen auf unserer Webseite [www.chess-tigers.de](http://www.chess-tigers.de) herunterladen und im Unterricht einsetzen. Die Administrationsfunktion lässt es sogar zu, dass Sie Ihren Schülern die Kurse ebenso zugänglich machen. So sparen Sie sich das lästige, teils illegale Kopieren von Lehrmaterial. Wir geben Ihnen den Schlüssel in die Hand, den Meistern von morgen einen leichten Zugang zum Spiel der Könige mit hoher Trainingseffizienz zu gestatten. Die Chess Tigers wünschen Ihnen viel Freude und Erfolg beim Training!

### Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender

Chess Tigers Schach-Förderverein 1999 e.V.



# GS1 – Turbo 1 Trainingsplan



## ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einziger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	◁
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	

