



LEKTION 1

Inhalt

Einführung

Partie mit Aufgaben

Partie mit Lösungen

Sehr geehrte Teilnehmer,

ein herzliches Willkommen zu Ihrem Kurs der Chess Tigers Universität!

In den kommenden 40 Lektionen werden Ihnen GM Klaus Bischoff und IM Dr. Erik Zude hochklassige Partien aus der aktuellen Turnierpraxis zeigen und Sie dabei immer wieder auffordern, selbst zu entscheiden, wie Sie spielen würden. Zunächst erhalten Sie die Partie mit Aufgaben an den entsprechenden Stellen und im Anschluss die vollständig analysierte Partie mit den Lösungen.

Wer glaubt, es sich einfach machen zu können, indem er stets für den gespielten Partiezug votiert, wird des Öfteren eine Überraschung erleben, denn auch die besten Spieler der Welt irren sich ab und an.

Uns geht es hauptsächlich darum, dass die Studierenden nicht nur Züge verstehen lernen und Probleme lösen, sondern ganze Partien als Einheit begreifen und im praktischen Turniergeschehen erfolgreich anwenden können.

Von den 2er-, 3er- oder 4er-Fragetypen können eine oder mehrere Antworten zutreffen, ja sogar alle oder auch mal keine richtig sein! Die richtigen Antworten sind dann jeweils fett geschrieben.

Mit dem neuen Studienjahr wird auf der Homepage des Chess Tigers Training Center (www.chess-tigers.de) auch ein „Partiesimulator“ online angeboten, mit dem Sie das Quiz (Test) mit persönlicher Bewertung der Ergebnisse schneller checken und memorieren können. Der Partiesimulator ist ein sehr gutes Trainingsmittel, besonders zum Abspeichern des Gelernten im Gedächtnis, doch das Studium der entsprechenden Lektionen wird den hohen Trainingseffekt nochmals merklich verstärken, da in diesen die Lösungen oftmals noch ausführlicher erklärt sind.

Machen Sie sich immer eigene Gedanken und lassen Sie den Computer aus! Erstens lernen Sie dadurch nichts, und zweitens irren sich die Schachprogramme öfter, als man glauben mag. Simulieren Sie die Aufgabe, als wenn es Ihre eigene Partie wäre. 45 bis 60 Minuten - je nach Länge der Partie - sind eine angemessene Zeit, die Sie insgesamt für das Lösen der Aufgaben aufwenden sollten.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg und Freude in diesem Kurs!

Ihre Chess Tigers Universität



Partien

Nachspielen, Verstehen & Anwenden

Lektion 1

Für die erste Lektion hat Klaus Bischoff die Partie Ivanchuk - Leko ausgesucht. Vassily Ivanchuk hat bei der Olympiade am ersten Brett für die Ukraine hervorragend gespielt. Die Entscheidung von Tukmakov, ihn an Brett 1 aufzustellen, hat sich als Goldgriff erwiesen.

Vassily Ivanchuk 2754

Peter Leko 2724

39. Olympiade (6),
 Khanty-Mansiysk 2010

D46 - Damengambit

1. ♖f3 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘c3 d5
 4. d4 c6 5. e3 ♘bd7 6. ♖c2 ♙d6
 7. ♙d3 0-0 8. 0-0 dxc4 9. ♙xc4
 a6 10. ♗d1 b5 11. ♙d3 ♖c7
 12. ♙d2 c5 13. dxc5 ♖xc5



Aufgabe 1
 Wie hätten Sie an Stelle von Ivanchuk fortgesetzt?

- a). 14.a4
- b). 14.b4
- c). 14. ♗e4

14.a4 bxa4 15. ♗xa4 ♙b7
 16. ♗c4 ♖a7 17. ♗e4 ♘xe4
 18. ♙xe4 ♙xe4 19. ♖xe4 ♗ac8



Aufgabe 2
 Es ist nicht einfach für Weiß, den Entwicklungsvorsprung auszunutzen. Was hätten Sie gespielt?

- a). 20. ♖d4
- b). 20. ♙c3
- c). 20. ♗g5

20. ♖d4 ♙c5 21. ♖c3 ♗cd8



Aufgabe 3
 Welcher der folgenden beiden Züge findet Ihre Zustimmung?

- a). 22. ♖c2
- b). 22. ♙e1

22. ♖c2 ♗fe8 23. ♗g5 g6



Aufgabe 4
 Die Drohung ♖xh7 hat Schwarz zuletzt bedient. Wie hätten Sie jetzt fortgesetzt?

- a). 24. ♙a5
- b). 24. ♗e4
- c). 24. ♙e1

24. ♙a5 ♙b6



Aufgabe 5
 Beurteilen Sie den Partiezug 25. ♙c3.

- a). Das ist sehr stark! Der stabile ♙c3 ist der Garant für Vorteil.
- b). Das ist falsch! Schwarz kann danach auf e3 reinpfeffern.



Partien

Lektion 1

Nachspielen, Verstehen & Anwenden

25. ♖c3 e5 26. ♗e4 ♞e6 27. ♙b4
 ♜g7



Aufgabe 6

Ivanchuk hat sich großen Vorteil erarbeitet. Aber wie soll er jetzt weitermachen?

- a). 28. ♞c6
- b). 28. h3
- c). 28. ♞c8

28. ♞c6 ♗f6 29. ♞xe6 fxe6
 30. ♗xf6 ♜xf6



Aufgabe 7

Soll Weiß den Turm abtauschen?

- a). 31. ♞a1
- b). 31. ♞xd8

31. ♞a1 ♜b7 32. ♙c3 a5



Aufgabe 8

Das ist beinahe zu einfach. Was ist Ihrer Meinung nach gut?

- a). 33. ♜a4
- b). 33. h3
- c). 33. ♙xa5

33. ♜a4 g5



Aufgabe 9

Weiß steht auf Gewinn. Wie hätten Sie den Sack zuge-macht?

- a). 34. h4
- b). 34. ♜b5
- c). 34. ♜g4

34. h4 h6 35. ♜g4 ♜h7 36. ♜h5
 ♜g6 37. ♙xe5+ ♜f7 38. ♜f3+
 ♜g8



Aufgabe 10

Jetzt führen viele Wege zum Gewinn. Was hätten Sie ge-spielt?

- a). 39. ♜c6
- b). 39. hxg5
- c). 39. ♙c3

39. ♜c6 1-0



Partien

Lektion 1

Nachspielen, Verstehen & Anwenden

Vassily Ivanchuk 2754
 Peter Leko 2724
 39. Olympiade (6),
 Khanty-Mansiysk 2010

D46 - Damengambit

1. ♖f3 ♜f6 2. c4 e6 3. ♘c3 d5
 4. d4 c6 5. e3 ♜bd7 6. ♚c2 ♙d6
 7. ♙d3 0-0 8. 0-0 dxc4 9. ♙xc4
 a6 10. ♞d1 b5 11. ♙d3 ♚c7
 12. ♙d2 Nach diesem Zug droht
 Weiß, den Bauern c6 mit b2-
 b4 festzulegen. Also muss Le-
 ko sich mit c6-c5 beeilen.
 12...c5 13.dxc5 ♚xc5



Aufgabe 1
 Wie hätten Sie an Stelle von
 Ivanchuk fortgesetzt?

- a). 14.a4
- b). 14.b4
- c). 14. ♜e4

14.a4 Der Partiezug ist die
 aktivste Fortsetzung.

Nach 14.b4?! spielt Schwarz
 einfach 14... ♚c7. Nach
 15. ♞a1 ♙b7 hat Schwarz gu-
 tes Spiel.

Auch 14. ♜e4?! bringt nach
 14... ♚xc2 15. ♙xc2 ♙e7 nichts
 ein. Wenn Sie geplant hatten,
 nach 16. ♙a5 ♙b7 mit 17. ♜d6?!
 „einzusteigen“, erwartet Sie

eine unangenehme Überra-
 schung.



Analysediagramm

Nach 17... ♙xf3 18.gxf3 ♜e5
 droht Schwarz sowohl ♜xf3,
 als auch ♙xd6 und ♜c4.

14...bxa4 15. ♞xa4 ♙b7 16. ♞c4
 ♚a7?! Damit ist mein Helfer
 gar nicht einverstanden.

Meine Engine will unbedingt
 16... ♙xf3 spielen. Nach
 17. ♞xc5

17.gxf3?! führt nach 17... ♚h5
 zu Vorteil Schwarz.

17... ♙xd1 18. ♜xd1 ♜xc5
 19. ♙c4 ♞fc8 steht Schwarz
 ganz ordentlich.

17. ♜e4 ♜xe4 18. ♙xe4 ♙xe4
 19. ♚xe4 ♞ac8



Aufgabe 2
 Es ist nicht einfach für Weiß,
 den Entwicklungsvorsprung
 auszunutzen. Was hätten Sie
 gespielt?

- a). 20. ♚d4
- b). 20. ♙c3
- c). 20. ♜g5

20. ♚d4 Die beste Chance!
 Weiß verdoppelt in der d-Linie.

20. ♙c3 ist auch spannend.
 Nach 20... ♙e7 21. ♜e5 darf
 Schwarz die Springer nicht
 tauschen.



Analysediagramm

Nach 21... ♜xe5?

Aber 21... ♞xc4 ist eine bessere
 Verteidigung. Nach 22. ♚xc4
 ♜xe5 23. ♙xe5 ♚c5 24. ♚xc5
 ♙xc5 25. ♞a1 steht Weiß nur
 minimal besser.

22. ♚xe5 ♙f6 23. ♚xf6 gewinnt
 Weiß sofort.

20. ♜g5? ist eine plumpe Matt-
 drohung. Nach 20... ♜f6
 21. ♚c2 ♞xc4 22. ♚xc4 h6
 23. ♜f3 ♚b7 hat Schwarz nichts
 mehr zu befürchten.



Partien

Lektion 1

Nachspielen, Verstehen & Anwenden

20...♖c5 21.♞c3 ♜cd8



Aufgabe 3

Welcher der folgenden beiden Züge findet Ihre Zustimmung?

- a). 22.♞c2
- b). 22.♖e1

22.♞c2 Der Partiezug ist flexibel und stark. Weiß will mit ♖c3 und ♘g5 arbeiten.

Nach 22.♖e1?! droht Weiß, mit ♜xd7 Material zu gewinnen. Aber Schwarz kann sich mit 22...♖b6□ verteidigen. Zugegeben, nach 23.♞c2 ♘f6 24.♖a1 hat Weiß noch immer unangenehmen Druck.

22...♜fe8 23.♘g5 g6



Aufgabe 4

Die Drohung ♞xh7 hat Schwarz zuletzt bedient. Wie hätten Sie jetzt fortgesetzt?

- a). 24.♖a5
- b). 24.♘e4
- c). 24.♖e1

24.♖a5!? Der Partiezug ist nicht verkehrt, aber das unscheinbare ♖e1 war einfach noch besser.

24.♘e4? sieht sehr gut aus, verschenkt aber beinahe den ganzen Vorteil. Schwarz kann sich 24...♖e7! leisten. Nach 25.♖a5 ♘b6 26.♜xd8 ♜xd8 27.♜c6 hält Schwarz mit 27...♞d7 seinen Laden zusammen. Es droht Matt!



Analysediagramm

Mit 24.♖e1! nimmt Weiß das Grundlinienmatt aus der Stellung. Nach 24...♖e7 25.♜c7 ♞b6 26.♘xf7 ♞xf7 27.♜dxd7 hat Weiß bei guter Stellung einen Bauern gewonnen.

24...♖b6



Aufgabe 5

Beurteilen Sie den Partiezug 25.♖c3.

a). Das ist sehr stark! Der stabile ♖c3 ist der Garant für Vorteil.

b). Das ist falsch! Schwarz kann danach auf e3 reimpfefern.

25.♖c3! Der Partiezug ist entschieden die stärkste Fortsetzung! 25...e5

Nach 25...♖xe3? folgt 26.♘xh7! mit entscheidendem Vorteil. 26...♞xh7? führt nach 27.♜h4+ ♖h6 28.♞c1 sogar zu Matt.

26.♘e4 ♜e6 27.♖b4 ♞g7



Partien

Lektion 1

Nachspielen, Verstehen & Anwenden

Aufgabe 6

Ivanchuk hat sich großen Vorteil erarbeitet. Aber wie soll er jetzt weitermachen?

- a). 28. ♖c6
- b). 28. h3
- c). 28. ♖c8

28. ♖c6 Der Partiezug ist energisch und stark.

Aber mit 28. h3 hätte er sich auch einfach ein Luftloch machen können. Wahrscheinlich hat er 28... ♗f6 befürchtet. Nach 29. ♗xf6 ♖xd1+ 30. ♖xd1 ♗xf6 hat Weiß das bärenstarke 31. ♕f8! und nimmt den schwarzen König in einen eisernen Griff.



Analysediagramm

Nach 31... ♖a8 funktioniert sogar 32. ♖c8+- mit gewaltigem Vorteil.

28. ♖c8?! ist der schwächste Vorschlag. Nach 28... ♖b7 29. ♖xd8 ♕xd8 30. ♕d6 hat Weiß nur noch leichten Vorteil.

28... ♗f6 29. ♖xe6 fxe6 30. ♗xf6 ♗xf6



Aufgabe 7

Soll Weiß den Turm abtauschen?

- a). 31. ♖a1
- b). 31. ♖xd8

31. ♖a1 Mir gefällt der Partiezug ganz hervorragend. Weiß behält den Turm und wird im nächsten Zug ♕c3 spielen. Der stabile Läufer wird einmal mehr die c-Linie verstopfen und ein Eindringen auf d2 verhindern.

Wenn Sie sich für 31. ♖xd8 entschieden haben, bin ich auch einverstanden. So will meine Engine auch spielen. Nach 31... ♕xd8 32. ♖c6! droht wieder ♖f3. Nach 32... ♕e7 33. ♕c3 gewinnt Weiß mindestens einen Bauern.

31... ♖b7 32. ♕c3 a5



Aufgabe 8

Das ist beinahe zu einfach. Was ist Ihrer Meinung nach gut?

- a). 33. ♖a4
- b). 33. h3
- c). 33. ♕xa5

33. ♖a4! Natürlich ist der Partiezug die stärkste Fortsetzung. Weiß droht vernichtend ♖f4.

33. h3!? ist eine besonders vorsichtige Fortsetzung. Weiß verschafft seinem König Luft und hat immer noch großen Vorteil.

33. ♕xa5?? ist zu gierig. Nach 33... ♕xa5 34. ♖xa5 ♖xb2! gewinnt der Falsche.



Analysediagramm



Partien

Lektion 1

Nachspielen, Verstehen & Anwenden

33...g5



Aufgabe 9

Weiß steht auf Gewinn. Wie hätten Sie den Sack zuge-macht?

- a). 34.h4
- b). 34.♖b5
- c). 34.♖g4

34.h4! Natürlich ist das sehr stark. Weiß macht einen Angriffszug und gleichzeitig ein Luftloch.

34.♖g4 ist auch in Ordnung und führt nach 34...h6 35.h4 zu Zugumstellung.

34.♖b5?! ist nicht ganz so stark, stellt jedoch eine nette Falle. Aber mit 34...♞d5 kann Schwarz sich besser verteidigen.

34...♞d5? funktioniert nicht wegen 35.♖xb6 ♞d1+ 36.♙e1 und der Turm d8 hängt mit Schach.

Nach 35.♖c4 h6 hat Schwarz eine bessere Version der Partie.

34...h6 35.♖g4 ♞h7 36.♖h5
 ♖g6 37.♙xe5+ ♜f7 38.♖f3+
 ♜g8



Aufgabe 10

Jetzt führen viele Wege zum Gewinn. Was hätten Sie gespielt?

- a). 39.♖c6
- b). 39.hxg5
- c). 39.♙c3

39.♖c6 Wieder das Beste! Schwarz gab auf. **1-0**

39.hxg5 ist auch mehr als gut genug.

Nach 39.♙c3?! gxh4 muss Weiß noch arbeiten.

